《灯塔晚报》创刊词

在亚历山大港灯塔脚下，我们见证模拟社会的发展，记录市民的故事。

小编的话

大家好，我是招哥，从D163加入Civitas亚历山大港，一直被Civitas精妙的游戏设计和市民丰富的社交活动吸引。我们的兴趣在游戏以外，也许是资产数据操作的战略、也许是与朋友的调侃交流，而新闻便是我们小编的乐趣。作为模拟社会，亚历山大有它的故事，这些故事应该被记录，成为我们共通的精神财富。就目前所知，罗马，雅典和中国地区的城市已经有了成熟的新闻机构和报纸，亚历山大在这方面有过尝试，但目前新闻事业仍然有很多空白需要补全。

本人文笔不好，见识浅薄，但有这样一个诚意去办报《灯塔晚报》，我也有幸得到灯塔城错字交流协会、各个重要人物以及国外新闻朋友的支持。千里之行始于足下，更始于身体力行。我希望通过撰写新闻，吸引更多有相同乐趣的小编记者朋友加入到我们的行列，营造亚历山大的新闻气氛。最终，还是给予市民们更多的社交乐趣。

灯塔晚报 D198创刊号

广告

《灯塔晚报》诚邀记者和撰稿人，只要你喜欢Civitas，并且有足够的时间精力坚持写作我们都欢迎你与我们交流，这里尤其欢迎在校学习新闻传播类的学生朋友，因为这会是很不错的锻炼机会。

联系人：招哥<http://civitas.soobb.com/People/8759/>

（欢迎刊登《灯塔晚报》头版广告。这个位置的文字就是你的了。）

1．头条新闻

外挂软件或改变Civitas玩家体验

不动产的计算是市民们最头痛的问题之一，一直以来都有人提出计算方法和各种经验，最经典的可追溯到罗马人[Achronidas](http://civitas.soobb.com/People/12/)的《BL法——不动产盈利的计算公式及其原理》<http://civitas.soobb.com/Publications/Volumes/41/>，另外更多的市民还设计了自己的计算表格，用Excel的计算功能来得出每天的数据。而最近，亚历山大的世逝时失（ID9299）在用“易语言”软件，开发设计了Civitas外挂软件（暂未命名）。

小编通过QQ采访了世逝时失，首先他展示了软件的界面，软件还是在“易语言”编辑器中打开的，首先是一个“不动产成本计算器”，界面还是windows95的感觉比较简单，但功能强大，可以看到某处不动产的员工信息，员工汇总信息、不动产生产信息和产业信息。其中工资、所需物资和预期效率等的计算，已经相当智能。另外两个计算器是与其效率计算器和开发程度计算器，均在设计制作当中。

据世逝时失介绍，这些计算器可链接搜比账户，获取用户的信息，并得出支出、收益、不动产开发度等数据。这将大大提高玩家的计算效率。这款软件目前还“有个bug还没解决”。当问及会否被用于攻击游戏系统，世逝时失表示：“程序读取信息是基于最贴近用户的方式，从技术上简单说，就是，让电脑代替你看数据。”所以是绝对安全的。然而这个软件过于自动化的功能会不会影响到游戏的体验呢？对此他表示：“如果到了操作部分，我就会向BOSS询问他的意见，如果他认为这是超游行为，我就不会发行，自己也不会使用。”

目前这款外挂软件基本上已经具备了多种的功能，只是还没发布，所以目前还没有人使用到。

Civitas拥有十分丰富的经济系统设计，当中需要玩家一定的计算量，我们可以理解很多拥有不动产，支配着几十人工资的高级玩家对快速计算的渴望，软件的无疑可以剩下他们的很多时间，也许某一天外挂软件可以做成像客户端一样，用户只要看客户端的数据统计就可以省去很多的市场观察和计算，游戏的方式因此会发生翻天覆地的变化。

我们看到世逝时失是很出色的编程爱好者，同时还十分尊重游戏规则和开发者的感受的。在此，小编暂时没有联系Civitas，希望他们私下沟通。小编认为，Civitas的游戏设计理念是模拟社会，也就是一个典型的社交游戏，游戏的两大亮点，一是模拟社会的运行规律，也就是游戏规则的设计，二则是与人的互动交流。外挂软件，某种程度上跳出游戏以外，让玩家充分玩转游戏规则的同时，降低了网页上市民互动的乐趣。毕竟我们可以通过最原始的数据收集方法、计算和与别人计算结果的对比中得到十分丰富的游戏体验。

2. 社区新闻

Okabe领到50遗产、邀请100人

老玩家，土豪Okabe（ID2408）今天爆出在一分钟内领了5份古代遗产，共计已经领完了50份古代遗产，他宣称已经将这些遗产“献给组织”，另外，他邀请量也达100人，他的孩子分布在世界各地，为Civitas玩家群体壮大做出色贡献。

自由主义者宣言【征求意见本】倡导经济中立

在D197，kite通过亚历山大图书馆发表了《自由主义者宣言【征求意见本】》<http://civitas.soobb.com/Publications/Series/26277/Volumes/?SerialNumber=liberalist+0&InventoryID=1898>

，号召有一定资本，有能力对外提供商品的的中产，保持独立，并致力于向无产阶级提供平价的商品等。宗旨是[在商业上]不给任何集团或个人提供特殊优惠，以保证市场秩序和平民小资阶级能够买到发展资料。

宣言内容为：我将保持自己中立的立场，永远不站队，无论各大集团如何诱惑或威胁，无论这一决定将会给我带来怎样的损失。我将保证出产的物品优先提供给普罗大众，在商业上不给任一集团特殊优惠。

目前，两大经济集团的成立已经深深影响到亚历山大的经济体系，集团内自给自足和相对独立的经济运行方式客观上让市场流通的稀缺商品变得更紧张，在某种程度上造成了物价上涨和波动。

3. 经济与开发形势：

实物交易市场：市面上出货商偏少，私人交易盛行

(除工具外，其馀只记录供应量过五的)(「高」为最高价，「低」为最低价)

麻:0.593 最高价:0.65 最低价:0.4

原木:0.234 高:0.25 低:0.22

小麦:0.718 高:0.72 低:0.71

大麦: 无Q1大麦交易

石料 :1.55 高:1.6 低:1.55

无花果:3.4 高:3.59 低:3.2

葡萄:3.08 高:3.1 低:3

橄榄:3.64 高:3.98 低:3.4

海水鱼:3.38 高:3.45 低:3.35

木炭:0.98 高:1 低:0.98

木板:0.69 高:0.7 低:0.65

工具:34.5 高:34.99 低:34

啤酒:0.9 高:1.2 低:0.6

风信子:5.9 高:10 低:4

傢俱:3.97 高:3.99 低:3.95

亚历山大的公开市场依然惨淡，市面的货物，除木炭「供过於求，价格稳定」外。其馀的货物，出价有很大的浮动，明显有人抬高价格。

值得注意的货品为：麻丶大麦丶无花果丶工具丶啤酒丶风信子

麻丶风信子。这两作物的出货商都不是田地主人。个人猜测是出自副业或遗产。同时，两种货物市场上积存了一定量，销路明显不行。若开新田，谨慎选择。

无花果。市面只有两人售卖，而且都不是田的主人。大概来自副业或遗产。价格亦虚高。

工具只有两人在卖，其中一位更是广为人知的炒家，没参考价值。价钱分别是34和34.99

啤酒和家俱都只有一间作坊供应。其馀的出价副业产出。

开垦难度及评估地价(0.33工资，0.05土地)：

亚历山大港：

非森林 平原3851.5%(17.8)，丘陵737.5%(16.29)，山地3236%(0.18)

森　林 平原1854.3%(16.29)，丘陵1248.7%(7.66)，山地800%(1)

水　域 海洋300%( )

4. Civitas开发前沿

今天Civitsas发表演讲：

「更新预告」从第 197 日换日开始，所有开垦中、无人工作且开发度低于 33% 的不动产均将每日退还 5% 土地，最少退还量为 0.05。从第 198 日换日开始，所有建筑中、无人工作且开发度低于 33% 的不动产均将每日损失 5% 建设进度，直到退回开垦中为止。根据测算，第 197 日换日预计退还的土地总量为 3.47。除此之外，我们将尽快发布赠送礼物及社交活动附言功能。

上面的演讲说明Civitas开始惩治地霸、荒废建筑的意向。百科群知情人透露：开垦好到建设阶段，满足无工人且开发低于33%的前提下才会掉建设进度，建筑进度退到0就变成开垦阶段，按开垦的规则掉。退还土地则开发可用土地增加，开垦难度降低。

另外，今天Civitas公开征集成就成就系统的称号，链接：

http://t.civitas.soobb.com/wiki/成就与称号

5. 娱乐新闻：

新人福利活动抽出多位幸运儿

[#新人福利#](http://civitas.soobb.com/Forums/Topics/?Subject=%e6%96%b0%e4%ba%ba%e7%a6%8f%e5%88%a9&ProvinceID=5)抽奖结果 鼓励奖-111抄录：ataraxian Helly 樱雪沐浴露 羽 King-Saber 小赢家 卖萌的小丑 小喵神 SeptemStan 三等奖-50粉：片子 gray8 大夏龙雀 二等奖-100粉：死亡冥奏曲 一等奖-150粉：纳特·帕格 获得总计400粉和999抄录的物品，请获奖者再3号之前主动交易主席（如果不知道ID就去死吧）。按自己获得奖项的内容开单。 这个公共频道发，先发的有奖品。

6. 来信回复

本报长期征集读者来信，我们将回应来信并根据来信的内容设计话题和讨论。读者可通过站内信@招哥或《灯塔晚报》的编辑部人员与我们取得联系。

亚历山大《灯塔晚报》编辑部

主编：招哥<http://civitas.soobb.com/People/8759/>

编辑：樱雪沐浴露，咸蛋

顾问：夜子亦喵